

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (10 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 1	Tema 1. Presentación Bentley aplicado a la ingeniería civil 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Softwares Bentley y características 1.3. Elección de softwares Bentley según tipo de proyecto 1.4. Ventajas en el uso de softwares Bentley 1.5. Gestión de información, modelos y documentación 1.6. Coordinación y visualización de modelos 1.7. Formatos de intercambio 1.8. Instalación de OpenBuildings Designer, configuración y activación de la licencia 1.9. Referencias bibliográficas	Test tema 1 (0,2 puntos)	Clase 1. Presentación Bentley aplicado a la ingeniería civil
Semana 2	Tema 2. MicroStation 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Interfaz y herramientas básicas 2.3. Vistas. Estilos de visualización y atributos		Clase 2. MicroStation I
Semana 3	Tema 2. MicroStation 2.4. Tipos de modelo. Diseño, dibujo y hoja 2.5. Dibujo. Formas 2D y acotación	Actividad 1. Dibujo 2D (1,5 puntos) Entrega en semana 4	Clase 3. MicroStation II
Semana 4	Tema 2. MicroStation 2.6. Formas 3D. Creación y edición de sólidos y superficies 2.7. Importación de archivos 2D 2.8. Referencias bibliográficas	Actividad 2. Formas 3D (2,0 puntos) Entrega en semana 5 Test tema 2 (0,2 puntos)	Clase 4. MicroStation III

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (10 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 5	Tema 3. OpenBuildings Designer (I) 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Conceptos de configuración 3.3. Referencias		Clase 5. OpenBuildings I
Semana 6	Tema 3. OpenBuildings Designer (I) 3.4. Gestor de suelo 3.5. Modelado de terrenos		Clase 6. OpenBuildings II
Semana 7	Tema 3. OpenBuildings Designer (I) 3.6. Modelado por superficie 3.7. Referencias bibliográficas	Test tema 3 (0,2 puntos)	Clase 7. OpenBuildings III
Semana 8	Tema 4. OpenBuildings Designer (II) 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Editor de familias y piezas 4.3. Editor de catálogo	Actividad 3. Editor de familias y piezas. Editor de catálogo (2,5 puntos) Entrega en semana 9	Clase 8. OpenBuildings IV
Semana 9	Tema 4. OpenBuildings Designer (II) 4.4. Modelado de muros simples 4.5. Modelado de muros compuestos 4.6. Referencias bibliográficas	Test tema 4 (0,2 puntos)	Clase 9. OpenBuildings V.
Semana 10	Tema 5. OpenBuildings Designer (III) 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Modelado de estructuras de hormigón. Cimentación, pilares, vigas y losas 5.3. Modelado de estructuras de acero	Actividad 4. Generación de objetos nativos y genéricos (2,0 puntos) Entrega en semana 11	Clase 10. OpenBuildings VI

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (10 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 11	Tema 5. OpenBuildings Designer (III) 5.4. Modelado del saneamiento 5.5. Clash Detection 5.6. Referencias bibliográficas	Test tema 5 (0,2 puntos)	Clase 11. OpenBuildings VII
Semana 12	Tema 6. OpenBuildings Designer (IV) 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Importación de un objeto y creación de una célula 6.3. Creación de una célula compuesta		Clase 12. OpenBuildings VIII
Semana 13	Tema 6. OpenBuildings Designer (IV) 6.4. Importación de familias RFA 6.5. Editor de definiciones. Parámetros		Clase 13. OpenBuildings IX
Semana 14	Tema 6. OpenBuildings Designer (IV) 6.6. Creación de tablas de datos. Listados 6.7. Mediciones 6.8. Referencias bibliográficas	Test tema 6 (0,2 puntos)	Clase 14. OpenBuildings X
Semana 15	Tema 7. OpenBuildings Designer (V) 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Llamadas de plano (Dibujos 2D) y planos (Hojas) 7.3. Vistas de sección (Dibujos 2D)		Clase 15. OpenBuildings XI
Semana 16	Tema 7. OpenBuildings Designer (V) 7.4. Anotación 7.5. Importación de formatos IFC 7.6. Exportación de formatos IFC 7.7. Referencias bibliográficas	Test tema 7 (0,2 puntos)	Clase 16. OpenBuildings XII

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (10 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 17	Tema 8. OpenRoads Designer (I) 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Creación de un nuevo proyecto 8.3. Interfaz y herramientas básicas		Clase 17. OpenRoads I
Semana 18	Tema 8. OpenRoads Designer (I) 8.4. Principales herramientas de dibujo		Clase 18. OpenRoads II
Semana 19	Tema 8. OpenRoads Designer (I) 8.5. Creación de un modelo digital del terreno 8.6. Referencias bibliográficas	Test tema 8 (0,2 puntos)	Clase 19. OpenRoads III
Semana 20	Tema 9. OpenRoads Designer (II) 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Creación de un eje en planta		Clase 20. OpenRoads IV
Semana 21	Tema 9. OpenRoads Designer (II) 9.3. Perfil longitudinal 9.4. Rasante	Actividad 5. Diseño de alineaciones y perfiles (2,0 puntos) Entrega en semana 22	Clase 21. OpenRoads V

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (10 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 22	Tema 9. OpenRoads Designer (II) 9.5. Corredor y sección tipo 9.6. Referencias bibliográficas	Test tema 9 (0,2 puntos)	Clase 22. OpenRoads VI
Semana 23	Tema 10. OpenRoads Designer (III) 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Sección transversal 10.3. Peralte 10.4. Cantidades	Actividad 6. Diseño secciones y modelo 3D (2,0 puntos) Entrega en semana 24	Clase 23. OpenRoads VII
Semana 24	Tema 10. OpenRoads Designer (III) 10.5. Recorrido virtual 3D 10.6. Interoperabilidad. IFC 10.7. Referencias bibliográficas	Test tema 10 (0,2 puntos)	Clase 24. OpenRoads VIII

NOTA

Se consideran **periodo de repaso** los días comprendidos entre 21 de noviembre y el 3 de diciembre y entre el 29 de marzo y el 3 de abril.

Esta **programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.